



《香港數學比賽2020》比賽規章

More than a competition

一、比賽簡介

受到疫情的影響，本港由農曆年假期至今已停課超過兩個月，學校以「網上學習」應對停課帶來的影響，希望以此讓學生跟上學習進度，達致教育局提倡的「停課，不停學」。

以比賽形式評估同學在家學習進度

評估為學習重要的一部分，《香港數學比賽2020》希望以比賽的方式，一方面鼓勵學生參與，提高學生的學習動機，另一方面希望為參賽者及學校提供科學化的大數據分析，從而讓參賽者或老師了解學生的學習進度及困難，以便學生進一步提升學業成績及學習效能。

大數據科學評估

參賽者完成比賽後，大會將編製〈學生學習報告〉，分析參賽者的成績，比對整體學生表現，讓參賽者及所屬學校更能了解學生的學習狀況。

二、主辦機構：Fun Fun Arena

三、籌委會顧問：待定

四、參賽資格：

香港小一至小六（2019至2020年度）半日制或全日制學生，每年級為1組，共分6組。

五、比賽日期及時間： 2020年6月6日（星期六）

（以下為暫擬作賽時間，大會有機會因為報名人數或其他狀況而有所更改，最終時間以准考證為準。）

年級	比賽時間
小一	09:30 a.m. - 10:35 a.m.
小二	10:45 a.m. - 11:50 a.m.
小三	12:00 n.n. - 01:05 p.m.
小四	01:15 p.m. - 02:20 p.m.
小五	02:30 p.m. - 03:35 p.m.
小六	03:45 p.m. - 04:50 p.m.

實際安排可能會因應參賽人數而稍作變更，請留意比賽網站公佈，及一切以准考證為準。

六、截止報名日期：2020年5月23日（星期五）

七、比賽模式：以「Fun Fun Arena 網上考試系統」（<http://exam.funfunarena.org>）進行網上作賽。

八、比賽費用：免費。

九、報名辦法及注意事項：個人報名及學校報名

1. 個人報名：

家長可於網上填寫電子表格。（網址：<http://www.funfunarena.org>）

2. 學校報名：（學校可代學生報名參賽，請使用「學校報名界面」）

學校請亦請於網上填寫電子表格。（網址：<http://www.funfunarena.org>）

註：本比賽允許學生就讀學校索取學生比賽成績及分析，讓校方了解學生的學習進度及困難，以便幫助學生進一步提升學業成績及學習效能。

十、賽事規則：

1. 比賽以「Fun Fun Arena 網上考試系統」進行網上作賽，參賽者須於指定時間登入系統及於限時內完成試題。
2. 參賽者會經電郵收到電子准考證，然後得到一組參賽登入帳號及登入密碼，請跟據電郵指示登入「Fun Fun Arena 網上考試系統」作測試帳號能否運作正常。
3. 參賽者可以提早交卷及登出參賽帳號。
4. 如參賽途中因意外或其他原因登出帳號或斷線，參賽者可於比賽限時內重新登入繼續比賽。
5. 大會對比賽中所有爭議保有最終決定權。

十一、比賽獎項：

學生個人獎項

- 每年級設有冠軍、亞軍及季軍 (如有同分，名次共享)，各得獎盃及獎狀。
- 每年級設有金獎、銀獎及銅獎，跟據同學所得分數佔全卷的百分率作準則。
- 每位得獎同學均會獲發電子證書。

十二、參賽確認：

准考證將於 2020 年 5 月 30 日或之前經由電郵寄出。

如有任何查詢，請電郵至 info@funfunarena.org 或 Whatsapp 9454 0790。

十三、結果公布日期：

成績將於 2020 年 6 月中旬由比賽網頁公佈。

十四、獎項發佈：

各得獎同學均會收到電子證書，參賽者亦可申請紙本證書，詳情將於稍候公佈。

十五、學生能力分析報告

參賽者及家長可於比賽後以網上系統申領「學生成績報告(個人版)」，費用為港幣三十元，報告將以電子檔方式發放，報告內容包括：

1. 學生與全港參賽學生的成績分析
2. 學生與當區參賽學生的成績分析
3. 學生於各種課題及題型的表現分析

(分析報名範本將於稍候公佈，請留意本會的網站。)

學校亦可以申領「學生成績報告(學校版)」(港幣四百元正)，報告將以電子檔方式發放，報告內容包括：

1. 整體學生成績分布
2. 同區學校的成績分析
3. 全港學校的成績分析

(學校如希望索取《學生表現分析報告》範本，請聯絡本會。)

-- 續下頁：比賽課題範圍 --

十五、比賽課題範圍

比賽內容將參考教育局的課程發展文件、中一入學前香港學科測驗 (Pre-S1)、全港性系統評估 (TSA)，並參考以下本港常用數學教科書。課題如下：

P1	兩位數，每2、5、10一數 報時，星期，年曆 100以內加法（進位、連加） 100以內減法（不退位） 硬幣及付款 其他已有知識
P2	四位數，每500、1000一數 1000以內加法和減法（進位、退位、兩步） 貨幣及付款，元和角的加減 四個主要方向 象形圖 除法（兩位數除以10或以下的數、帶餘除法） 其他已有知識
P3	加、減、乘和括號的混合計算 24小時報時制 銳角和鈍角 三角形（種類、特徵、構成、等等） 分數的認識（圖和分數的關係、同分母或同分子分數比較） 其他已有知識
P4	四則混合計算 圖形分割與拼砌 分數（數類、擴分和約分、比較） 同分母分數加減法 小數的認識 對稱圖形 其他已有知識
P5	小數加減 立體圖形（底、面、側面、泥膠和竹枝、紙樣、等等）

	小數乘法 分數除法和四則 簡易方程（一步方程、應用） 棒形圖 其他已有知識
P6	百分數的應用和折扣 圖的認識和製作 速率和行程圖 圓周的計算 簡易方程（兩步方程、應用） 其他已有知識